

DESARROLLO DE Clases

CLASES

Las clases están compuestas por atributos y métodos, a partir de las cuales creamos objetos.

- Cabecera de la clase: modificadores de acceso, palabra reservada **class** y nombre de la clase.
- Cuerpo de la clase: atributos y métodos.

```
class Punto { //Cabec.
    //Cuerpo
    int x, y; //Atrib.

    int obtener(); //Mét.
}
```

Cabecera

Modificadores: public, abstract o final.

Nombre: Primera letra en mayúscula.

Herencia: palabra **extends**.

Interfaces: palabra **implements**.

Atributos

Los atributos constituyen la estructura interna de los objetos de una clase, y pueden ser de cualquier tipo.

```
// int x; //
```

Además, pueden contener modificadores como **public**, **private**, **protected** o **static**.

```
[modif] [tipo] [nombre];
```

Métodos

Los métodos son herramientas que nos sirven para definir el comportamiento de un objeto en sus interacciones con otros objetos.

```
//Cabecera
int obtener();
```

```
//Cuerpo
```

```
...
}
```

@romii278

Un método puede contener una lista de parámetros, los cuales se colocan tras el nombre del método.

```
int obtener(str texto);
```

```
this
```

La palabra reservada **this** es una referencia al objeto actual.

```
this.x = x;
```

```
/// Creación de objetos //
```

Para crear un objeto es necesario utilizar el operador **new**.

```
Clase objeto = new (11);
```

Una vez creado el objeto, lo manipulamos a través del operador **punto(.)**.

```
objeto.volar();
```

A través de los **constructores** realizamos el proceso de creación de objetos.

Objetos

Cuando un objeto deja de ser utilizado, sus recursos deben ser liberados para volver a ser utilizados en otros procesos.

> Destrucción <

Para ello, se encarga el recolector de basura, el cual busca objetos no referenciados para eliminar de la memoria.

El método utilizado para ello se denomina **finalize()** el cual se invoca a través de la clase **System()**

```
System.runFinalization();
```

Paquetes

La estructura de paquetes en Java permite organizar y clasificar las clases.

```
java.lang.String;
```

En este caso hacemos referencia a la clase **String** que se encuentra en el paquete **java.lang**

La sentencia **package** debe ser incluida en cada archivo fuente de cada clase que queremos incluir.

```
package Oficina;
```

✓ RECUERDA. QUE ✓

Acceso a atributos				
	Clase	SubC	Paquete	Otro P
public	si	si	si	si
private	si			
protected	si	si	si	

Aplicabilidad de modificadores			
	Clase	Atributo	Método
public	si	si	si
private		si	si
protected	si	si	si
static		si	si
final	si	si	si
Synchr			si
native			si
abstr	si		si

@romii278