

MI PRIMER PROGRAMA

Para poder manejar datos, el programa los guarda en variables, zona de la memoria con un valor que puede ser almacenado para ser usado más tarde.

Un identificador es una secuencia limitada sin espacios Unicode.
numCuerto

Las palabras reservadas o keywords son secuencias de caracteres con letras ASCII cuyo uso se reserva al lenguaje.
if, this

Las variables dependen del tipo de dato que representen.

Primitivos
Constantes
Miembro

Un tipo de dato no es más que una especificación de los valores que son válidos para ser variable y de las operaciones que se pueden realizar con ellos.

Sencillos o primitivos.

Valores simples que vienen predefinidos en el lenguaje.

Referencia.

Se define con nombre o referencia que contiene la dirección en memoria de un valor o grupo de valores.



Enum

Los tipos de datos enumerados son una forma de declarar una variable con un conjunto restringido de valores.

```
public enum Dias  
(Lunes, Martes);
```

Literales
primitivos

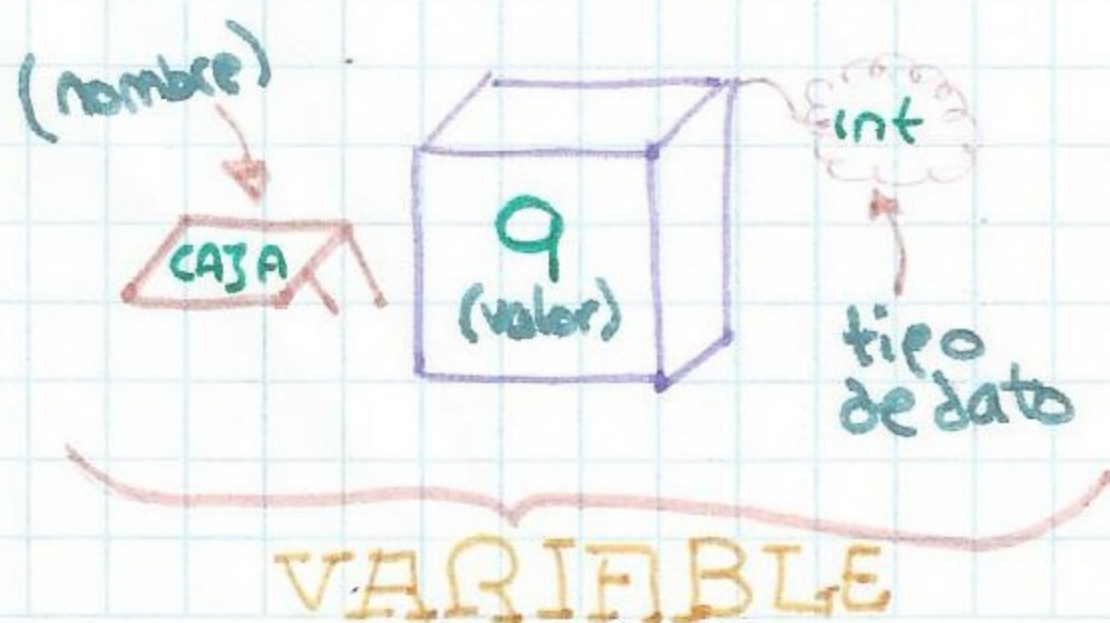
Un literal es un valor concreto para los tipos de datos primitivos, tipo String o null.

Los literales booleanos tienen dos únicos valores: true y false.

Los literales enteros se representan:

Decimal
Octal
Hexadecimal

@romii278



"8" --> sencillo
referencia --> 1, 2, 6

Los literales reales se expresan con coma decimal o notación científica.

Un literal carácter puede escribirse entre comillas simples o por su código Unicode.

Los literales de cadenas de caracteres se indican entre comillas dobles.

Operadores

Los operadores unarios incrementales y decrementales producen un resultado del mismo tipo del operando, según su notación prefija o postfija.

Incremental (++)		
$x++$	$\rightarrow$	= valor
$++x$	$\rightarrow$	= valor
Decremental (--)		
$x--$	$\rightarrow$	= -1 valor

El operador de asignación permite al programa darle un valor a una variable.

El operador `"+"` suma el valor de la derecha con el de la izquierda y almacena el resultado.

Los operadores de relación se utilizan para comparar datos de tipo primitivo, dando un resultado booleano.

$1 < 2 \rightarrow \text{true}$

Los operadores lógicos realizan operaciones sobre valores booleanos, dando un resultado booleano.

$2 > 1 \ \& \ 1 < 2$

Los comentarios son importantes a la hora de decir qué hace un programa.

Una sola línea
Múltiples líneas
Javadoc

A la hora de convertir números en coma flotante a enteros, para redondear usaremos:

`Math.round(num)`
`Math.ceil(num)`
`Math.floor(num)`

CADENA

Creación: `String`
Longitud: `length()`
Concatenar: `concat()`
Comparar: `equals()`
`equalsIgnoreCase()`
Subcadena: `substring()`
Mayús/min: `toUpperCase()`
`toLowerCase()`
Conversión: `valueOf()`

```
public class G {  
    int x = 4;  
    String name;  
    name = "R";  
    p.s v.m.(String[] a){  
  
        sout("Hola" +  
            name + " tengo "  
            + x + " caramelos");  
    }  
}
```

Hola R tengo 4 caramelos.

// Soy simple

/* Soy
múltiple */

/**

* Soy
* Javadoc

*/

@romii278